WATERSPLASH

Originele les https://www.youtube.com/watch?v=XnzGFtUevts



7. Maak een selectie rond het middelste gedeelte van de lamp



8. Kies BEWERKEN - VULLEN - INHOUD BEHOUDEN -OK

| Vullen | | | |
|------------|---|---|-----------|
| Inhoud | | | ОК |
| Gebruik: | Patroon | | |
| | Voorgrondkleur Achtergrondkleur Kleur | | Annuleren |
| - Overvloe | Inhaud habaudan | | ı () |
| Modus: | Patroon | | |
| Dekking: | Historie | | |
| 🗌 Transpa | Zwart 50% grijs | | |
| - Script | Wit | | 1 |
| Script: | Vulling van steen | ~ | |

9. DESELECTEER

10. We maken een 2^{de} selectie



11. Doe opnieuw Kies BEWERKEN - VULLEN - INHOUD BEHOUDEN -OK

| Vullen | | | × |
|------------|---|---|-----------|
| Inhoud | | | ОК |
| Gebruik: | Patroon | ~ | Angularan |
| | Voorgrondkleur Achtergrondkleur Kleur | | Annuleren |
| - Overvloe | Inhoud behouden | | |
| Modus: | Patroon | | |
| Dekking: | Historie | | |
| 🗌 Transpa | Zwart 50% grijs | | |
| - Script | Wit | | 1 |
| Script; | Vulling van steen | ~ | |

12. DESELECTEER

13. Verwijder de rest van het binnenste van de lamp met het gereedschap



Druk op ALT en klik ergens in de lamp om een staal te nemen. Schilder dan over

het te verwijderen deel. (Tip. Gebruik meerdere stalen voor een mooi resultaat)



- 14. Maak een nieuwe laag
- 15. Om de schaduw te maken kiezen we het ovaal selectiegereedschap en tekenen een ovaal onder de lamp



16. Vul de selectie met zwart17. DESELECTEER

18. Kies FILTER - VERVAGEN - GAUSSIAANS VERVAGEN - OK



- 19. Verlaag de dekking van de laag tot 15%
- 20. Plaats de waterafbeelding als een slim object Kies BESTAND - PLAATSEN en kies de waterafbeelding
- 21. Plaats deze zodat de lamp helemaal bedenkt is en kies als overvloeimodus VERMENIGVULDIGEN



- 22. BEVESTIG met ENTER
- 23. Neem het VERPLAATSGEREEDSCHAP en verschuif het water tot ongeveer in het midden



24. Plaats een laagmasker om het overtollige te verwijderen



25. Kies een zacht, zwart penseel en schilder het overtollige weg



2

26. Voeg een aanpassingslaag KLEURTOON en VERZADIGING toe



27. Klik op de knop om de aanpassingslaag enkel op de onderliggende laag toe te passen.

Zet de kleurtoon op 12

De verzadiging op 43

De lichtheid op 15



28. Nu plaatsen we de vissen via BESTAND - PLAATSEN Zorg dat de 2 vissen links onder in de lamp vallen



29. Neem de lasso en selecteer de 2 vissen linksonder



30. Kies voor LAAG - NIEUWE LAAG via KOPIEREN



31. Verberg de laag met de vissen

Enkel de 2 geselecteerde vissen blijven over

- 32. Verwijder de verborgen laag
- 33. Verlaag de dekking van de laag met de 2 vissen tot 80%
- 34. Kies BESTAND PLAATSEN WATERSPLASH



35. Vergroot, draai en verplaats zodat het er ongeveer als volgt uitziet



- 36. Verander de laagmodus in BEDEKKEN
- 37. Verander de dekking in 80%
- 38. Plaats weer een laagmasker en schilder met een zacht, zwart penseel het overtollige gedeelte weg



39. Selecteer het masker van de onderwaterlaag en verwijder het overtollige deel bovenaan met een zwart penseel



- 40. Activeer de watersplashlaag
- 41. Maak een aanpassingslaag LEVENDIGHEID



- 42. Maak een nieuwe laag
- 43. Druk CTRL-SHIFT-ALT-E
- 44. Kies BEWERKEN TRANSFORMATIE VERTICAAL OMDRAAIEN Schuif deze kopielaag naar beneden

(Tip verlaag de dekking van de kopielaag tot 50%)



45. Draai de kopielaag nog een klein beetje en verlaag de dekking tot 20%



46. Verwijder het overtollige deel met een zachte gom